

Bus & Tram erwischen

LINIENNUMMER

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										Aublick										
										Bramen										
										Chilestieg										
										Dreispitz										
										Eselriet										
										Flughafen										
										Grindel										
										Horben										
										Industrie										
										Kirchgasse										



FAHRZEUGFLOTTE



1 x Tram
(5 Kästchen)



2 x Gelenkbusse
(4 Kästchen)



3 x Standardbusse
(3 Kästchen)



4 x Velos
(2 Kästchen)



HALTE- STELLE

SPIELER/IN:

2
AUGUST

Spielzeit!
«Bus & Tram
erwischen»

Spielanleitung

Das Spiel ist für zwei Personen. Die Pläne stellen die Abfahrtskanten dar und Ziel des Spieles ist es, alle Anschlüsse beim Gegner zu erwischen. In die eigene Planung trägt man nun, ohne dass der Mitspieler dies sieht, seine Fahrzeuge ein.

- Die Fahrzeuge dürfen nicht aneinander stoßen.
- Die Fahrzeuge dürfen nicht über Eck angeordnet sein oder Ausbuchtungen besitzen.
- Die Fahrzeuge dürfen auch am Rand liegen.
- Die Fahrzeuge dürfen nicht diagonal aufgestellt werden.
- Jeder verfügt über insgesamt zehn Fahrzeuge.
- Der Mitspielende sollte nicht sehen können, wo die Fahrzeuge eingetragen wurden, denn darum geht es in dem Spiel: Man soll die Fahrzeuge des anderen finden.

Spielablauf

Der erste Spieler fängt an und nennt ein Feld auf dem Spielplan. Die Felder ergeben sich aus den Kreuzungspunkten der Buchstaben und Zahlen. Der Spieler nennt zuerst den Buchstaben der waagerechten Reihe, z.B. «G» und dann die Zahl der senkrechten Reihe, also z.B. G5.

Daraufhin schaut der andere Spieler auf seinem Plan, ob in dem genannten Kästchen ein Teil eines Fahrzeuges liegt. Hat der Gegner ein Stück Fahrzeug gefunden, sagt der Spieler: «Erwischt». Ist da aber kein Stück Fahrzeug zu finden, sagt er «Strasse».

Der Spieler, der am Zug war, trägt danach das abgefragte Feld in seinen leeren Spielplan ein.

Gespielt wird immer im Wechsel. Hat ein Spieler ein Stück Fahrzeug gefunden, darf er noch einmal raten.

Sobald alle Teile eines Fahrzeuges gefunden wurden, sagt man «das Fahrzeug fährt ab».

Das Spiel geht so lange, bis einer der beiden Spieler alle Fahrzeuge seines Gegners gefunden hat.

